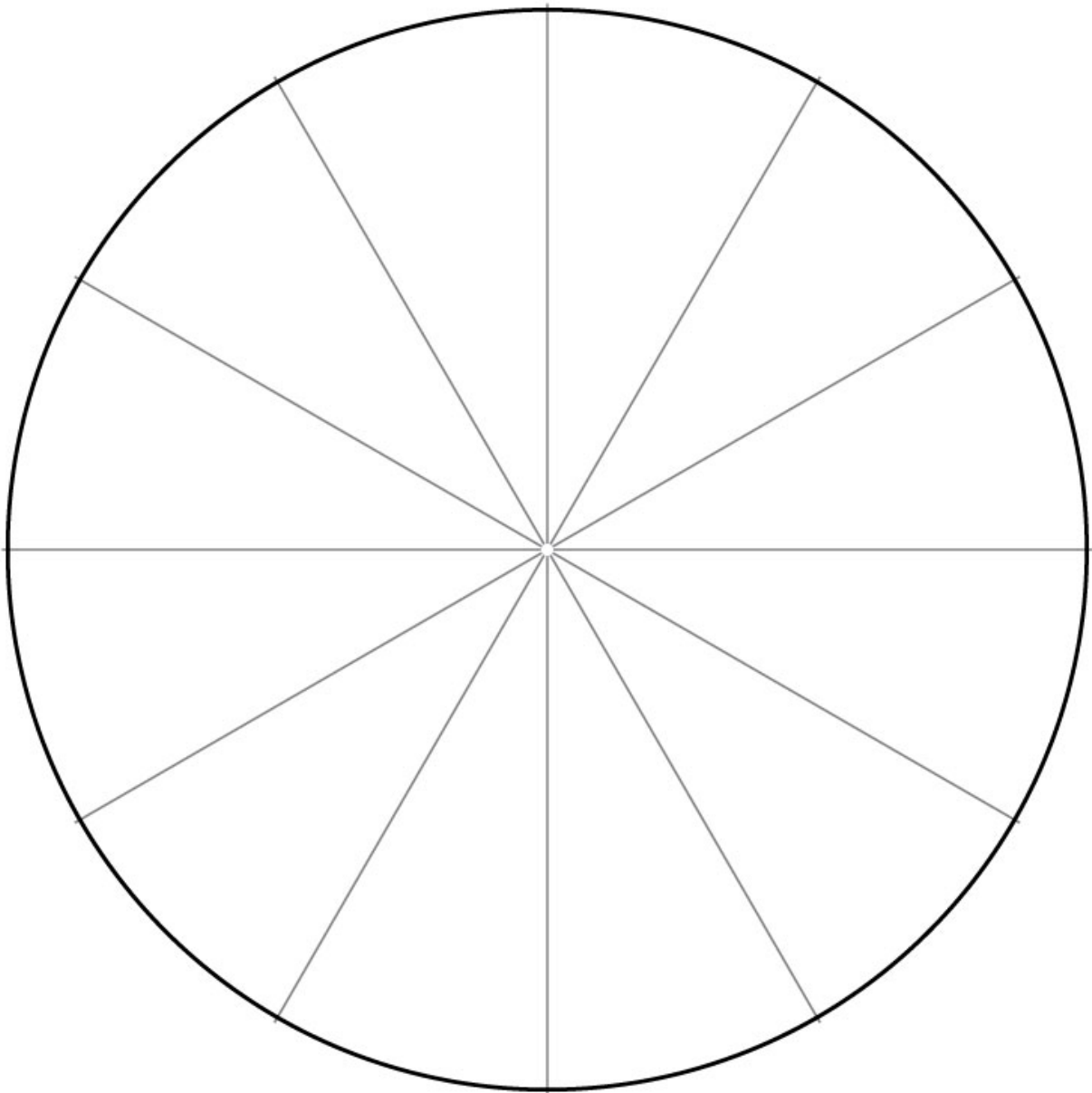


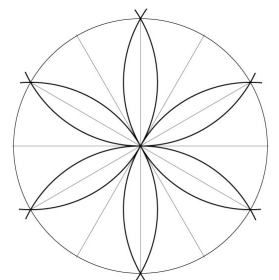


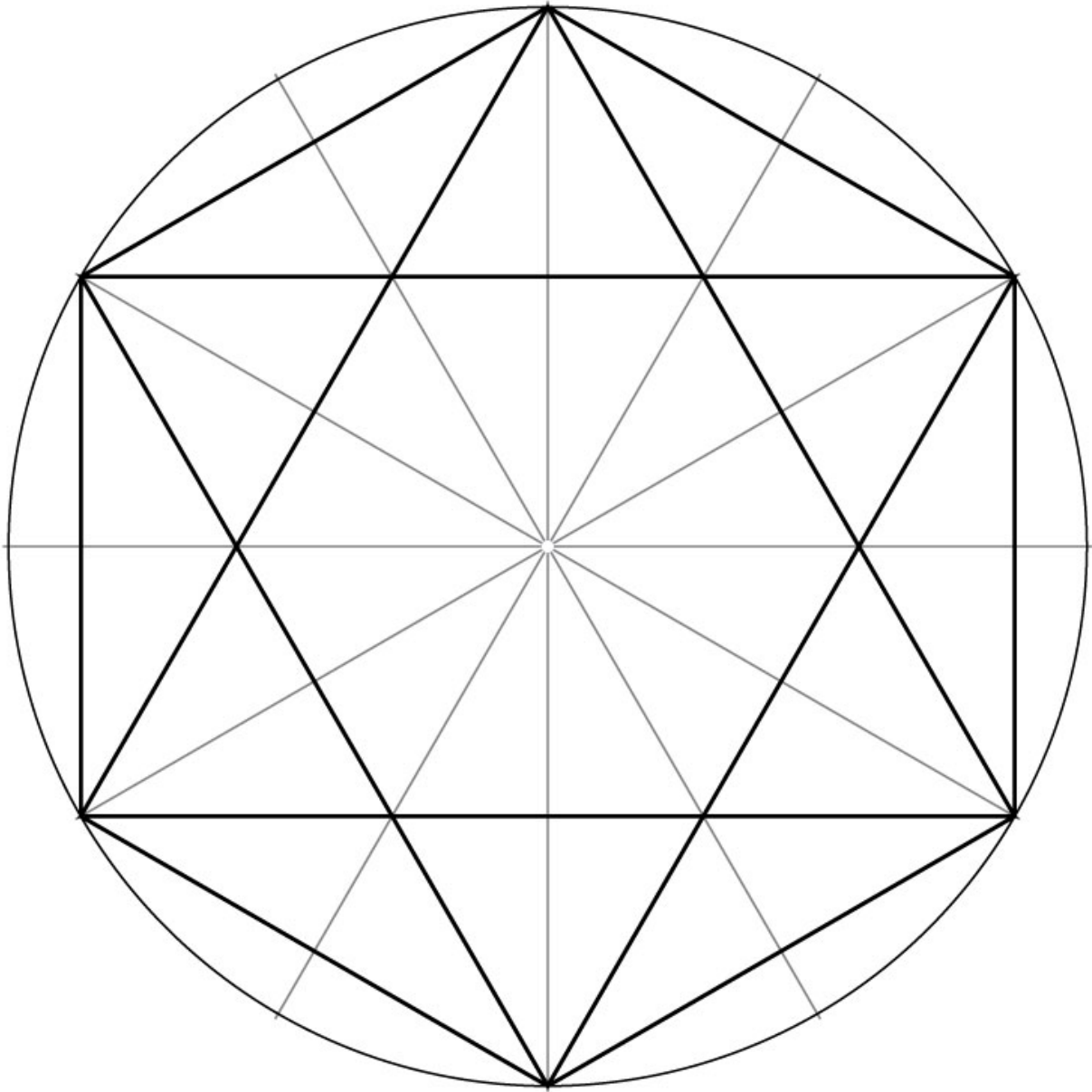
Mandala à reconstruire
mandala géométrique



1 - Tracé de base

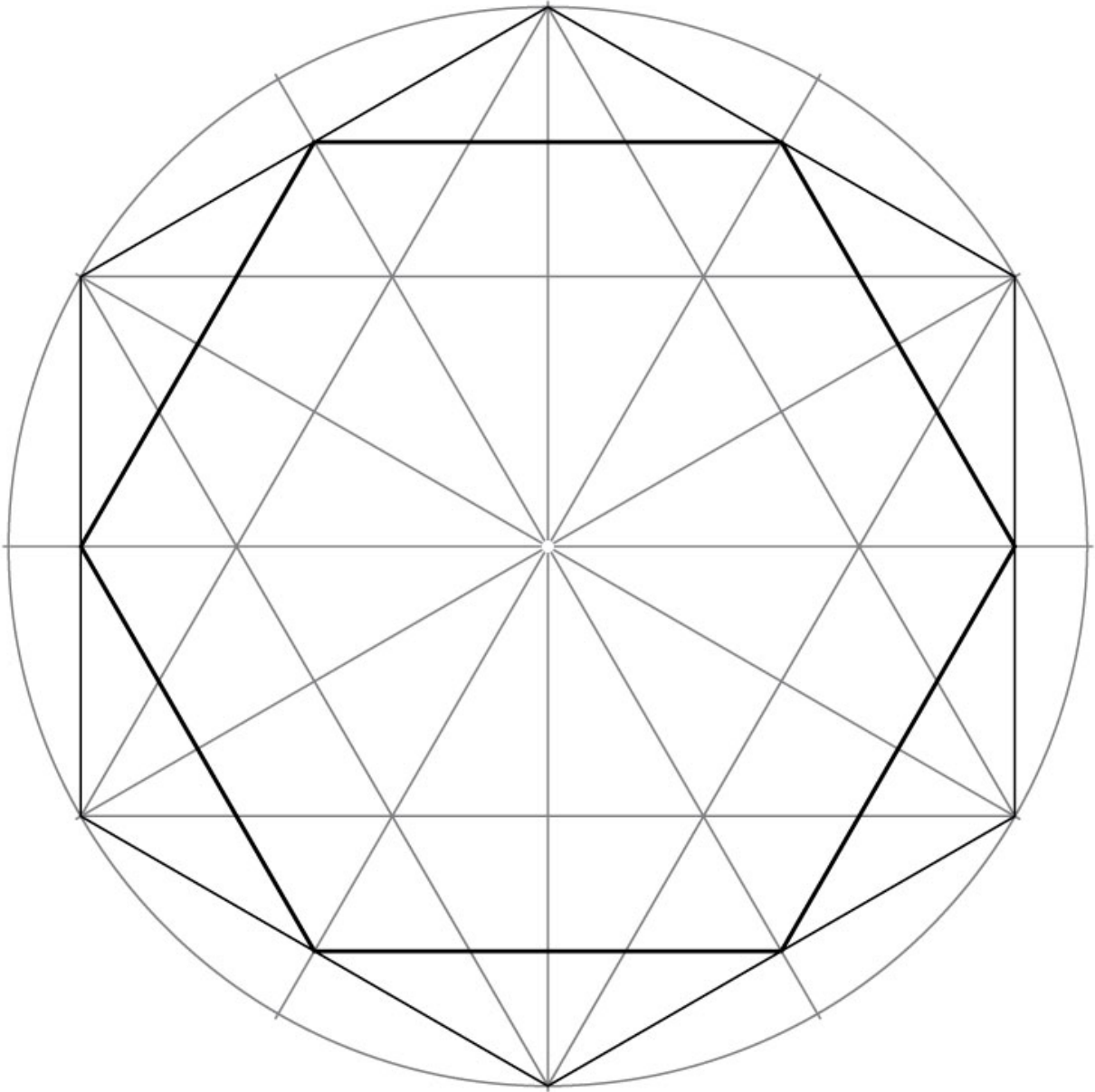
Sur une feuille carrée, tracer les médianes (horizontale et verticale)
Puis un cercle de rayon égal à 9 unités (ou 9 centimètres)
Partager ensuite ce cercle en 6 portions égales comme indiqué ci-dessus.





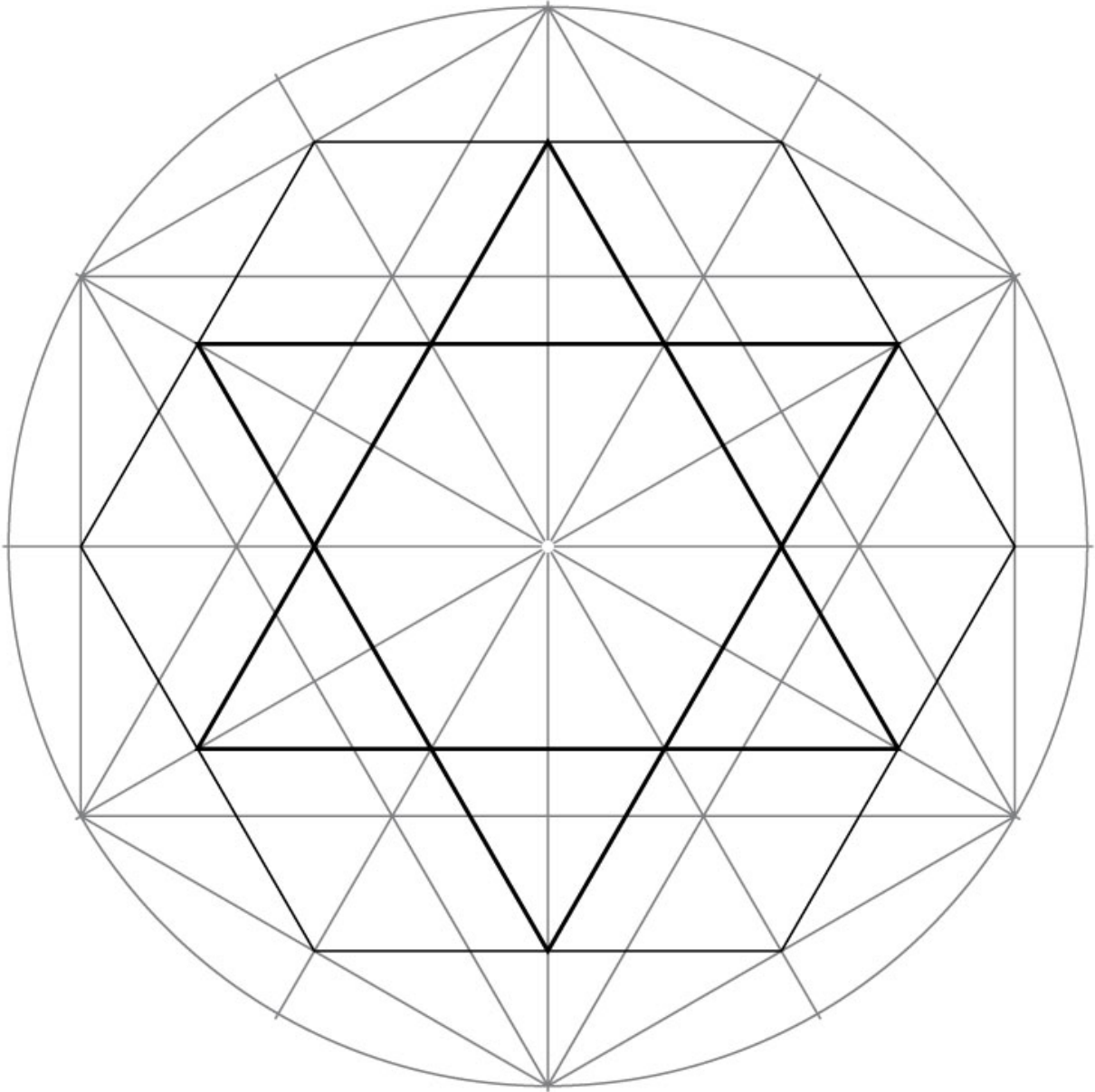
2 - Tracé du motif

Tracer un hexagone dans le cercle de base.
Puis une étoile à 6 branches dans l'hexagone,
comme indiqué ci-dessus.



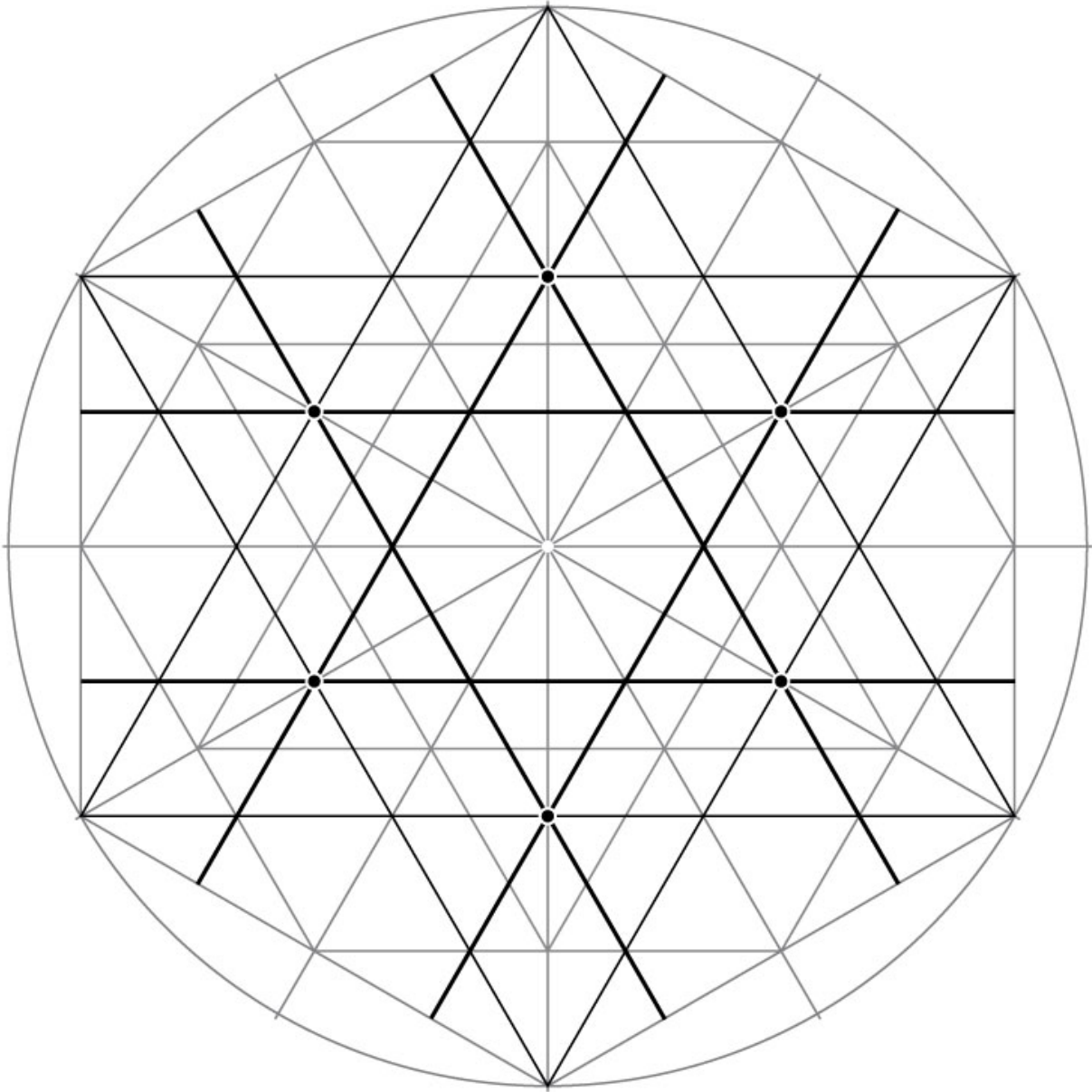
3 - Tracé du motif

Tracer un hexagone dans l'hexagone précédent.



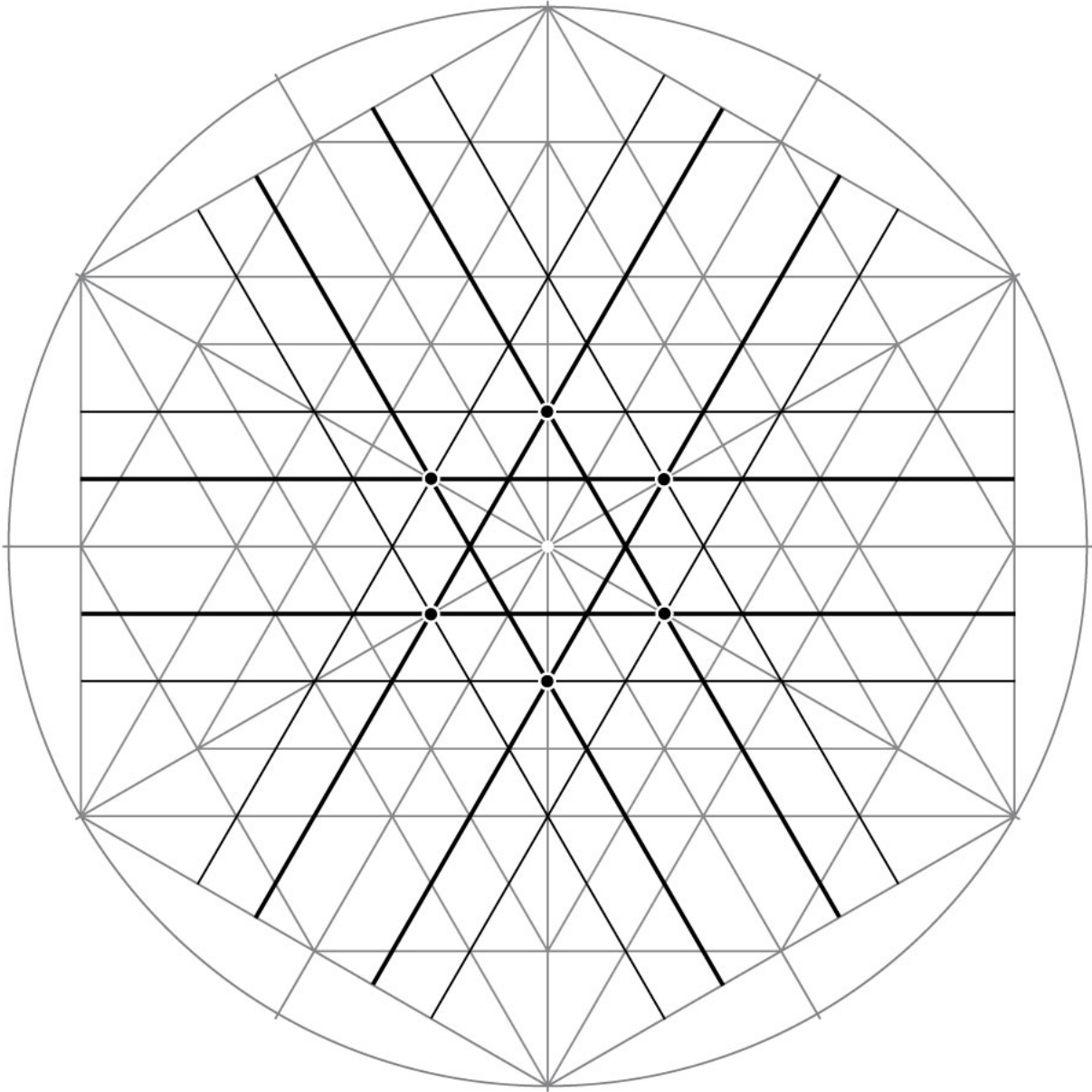
4 - Tracé du motif

Tracer une étoile dans l'hexagone précédent.



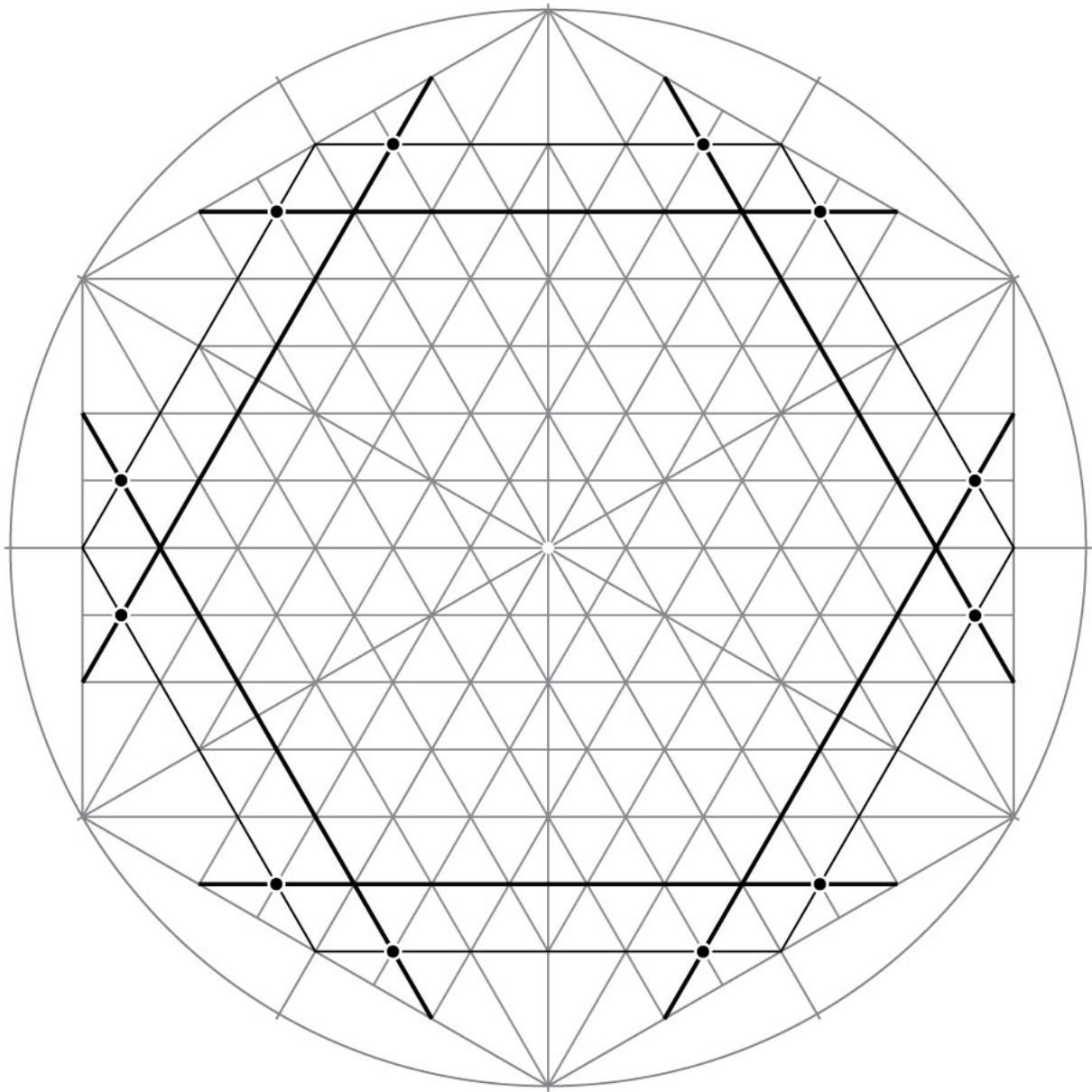
5 - Tracé du motif

Tracer une étoile dans l'étoile de base
en prolongeant le tracé des traits.



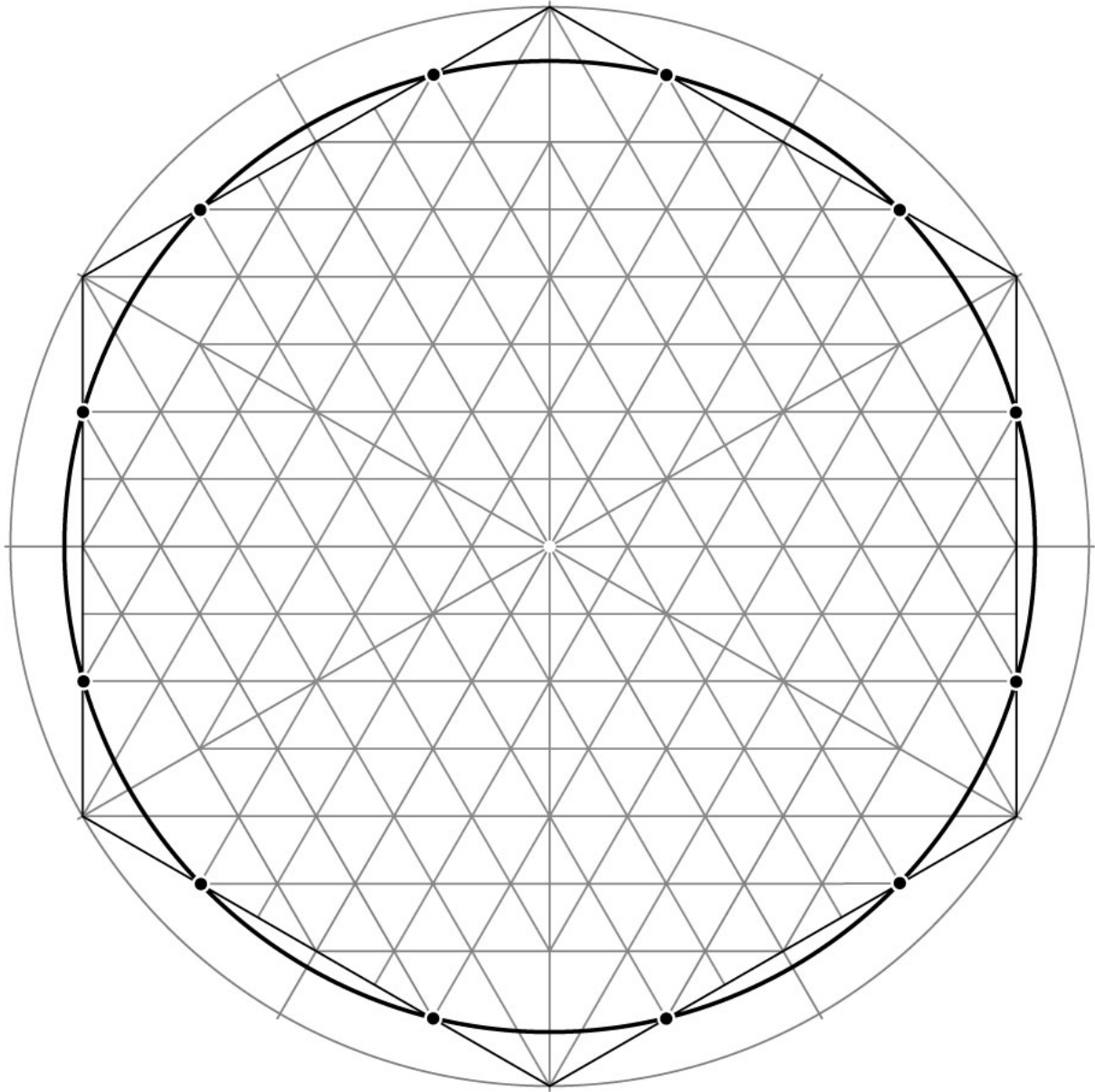
6 - Tracé du motif

Tracer une étoile dans la seconde étoile de base
en prolongeant le tracé des traits.



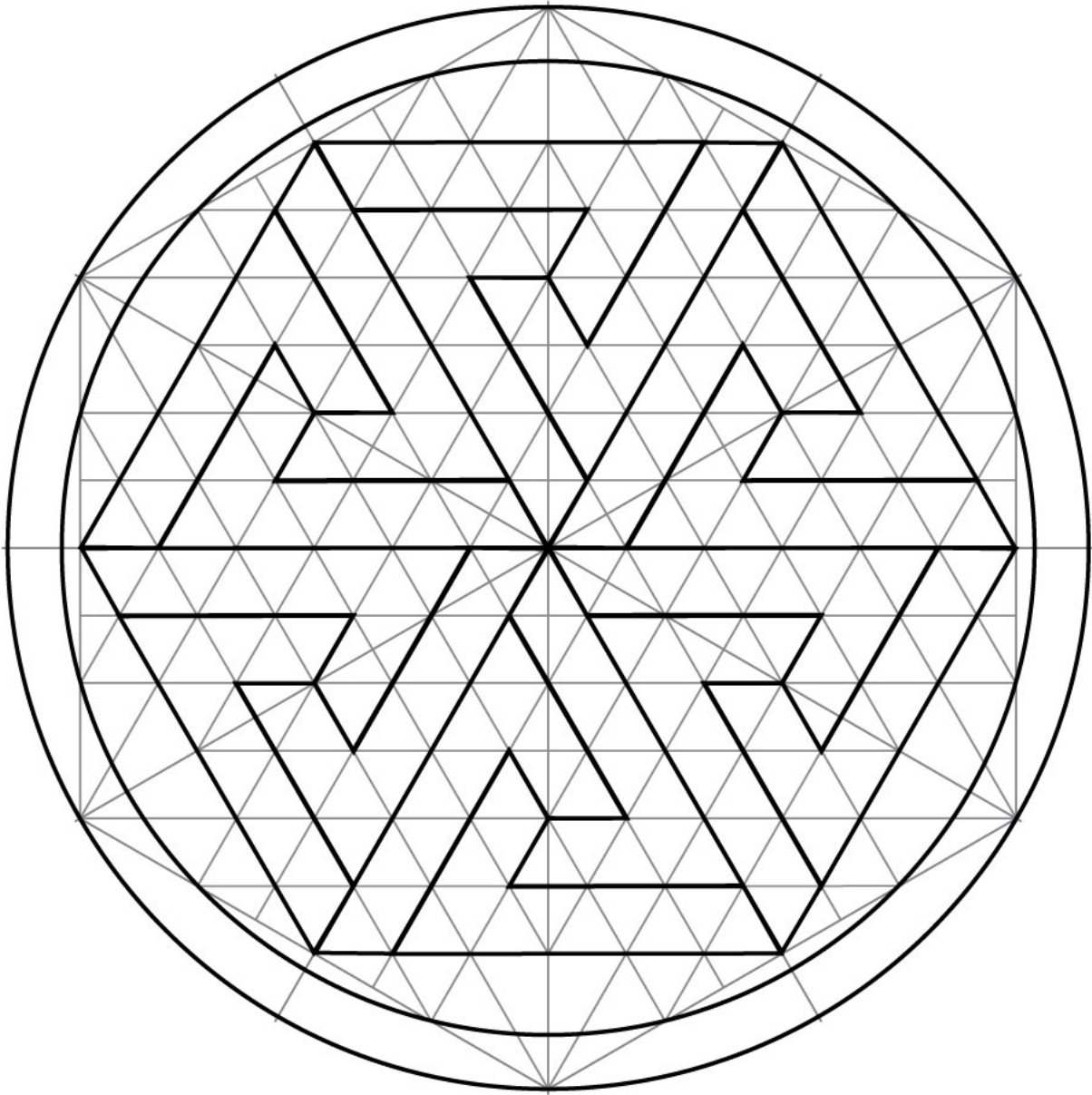
7 - Tracé du motif

Relier chacun des points indiqués ci-dessus par une droite.

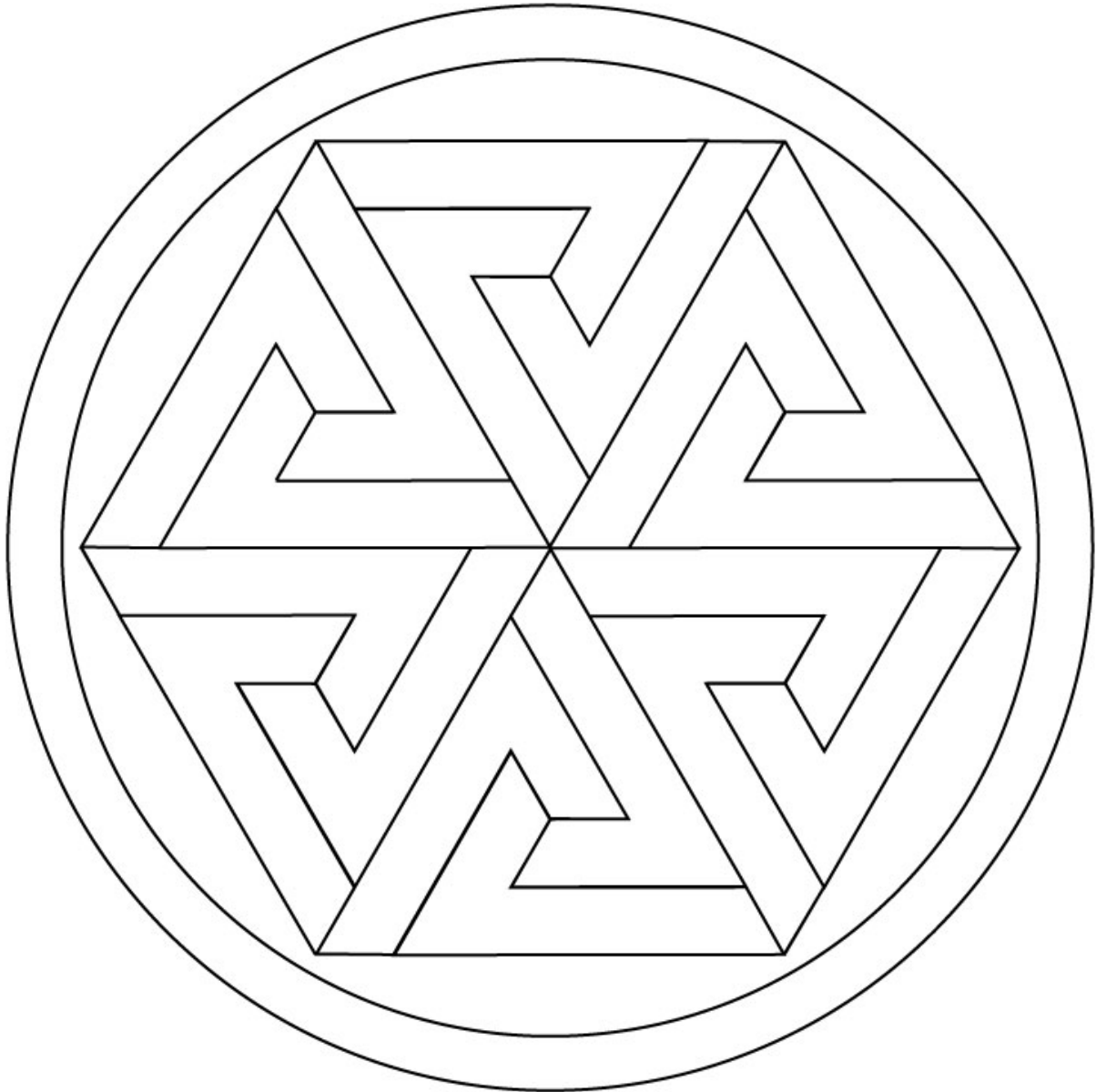


8 - Tracé du motif

Tracer un second cercle périphérique
en coïncidence avec les points indiqués ci-dessus.



9 - Tracé complet du motif
Surligner le tracé définitif du motif.



10 - Tracé final du motif